Diseño y Lineamientos

El juego estará ambientado en los libros de El señor de los anillos.  
Dimensión del mapa: 10 x 6 cuadros.

**Personajes aliados:**

* Humano: vida 15, daño 2, rango 3, costo 12.
* Elfo: vida 15, daño 2, rango 0, costo 15.
* Hobbit: vida 10, daño 1, rango 0, costo 10.
* Enano: vida 30, daño 4, rango 0, costo 16.
* Mago: vida 18, daño 3, rango 3, costo 20.

**Personajes Enemigos:**

* OrcoUrukhai: vida 15, daño 3, velocidad 9, rango 0, puntos 14, monedas 7.
* OrcoComun: vida 10, daño 2, velocidad 8, rango 0, puntos 10, monedas 5.
* Huargo: vida 12, daño 3, velocidad 10, rango 0, puntos 14, monedas 7.
* Troll: vida 25, daño 3, velocidad 7, rango 0, puntos 24, monedas 12.
* MagoOscuro: vida 12, daño 2, velocidad 8, rango 3, puntos 20, monedas 10.
* Nazgul: vida 18, daño 4, velocidad 10, rango 0, puntos 20, monedas 10.

**Objetos temporales:** Aparición aleatoria.

* Piedra: Obstruye el paso de los enemigos durante 30 segundos.
* Agua: Obstruye el paso de los enemigos durante 30 segundos.
* Gandalf: Obstruye el paso de los enemigos durante 30 segundos.

**Objetos con vida:** Aparición aleatoria.

* Ent: Obstruye el paso de los enemigos hasta su muerte.
* Gollum: Obstruye el paso de los enemigos hasta su muerte.

**Premios:**

* Magia:
* Campo de protección: colma de protección a un personaje permitiéndole matar a un contrincante de un golpe.
* Anillo: A veces colma de un campo de protección a un aliado.
* Objeto precioso:
* Bomba: inflige 40 puntos de daño a todos los enemigos.
* Reloj de arena: Ralentiza a todos los enemigos del mapa.
* Saco: Recompensa de 100 monedas

**Objetos comprables:**

* MagoPotenciado: Permite colocar un mago colmado de un campo de protección.
* EnanoPotenciado: Permite colocar un enano colmado de un campo de protección.
* Arco de Legolas: Aumenta en un 50% el alcance de todos los aliados. Costo: 25 monedas.
* Corona del rey Aragorn: Aumenta en un 30% el daño de todos los aliados. Costo: 25 monedas.